

C O M M O D O R E

COMMODORE
COC - 410

BEYOND THE ICE PALACE



BEYOND THE ICE PALACE



BEYOND THE ICE PALACE MAS ALLA DEL PALACIO DE HIELO

La leyenda «Mas allá del Palacio de Hielo y hacia el Norte» cuenta la historia de una tierra mística donde viven extrañas criaturas. Es una tierra de fantasía y magia, de duendes y espíritus, de dioses y diablos.

Recientemente en estas tierras se ha producido un desequilibrio entre las fuerzas del bien y del mal. Las fuerzas del diablo han quemado los bosques, destruyendo las casas y las vidas de los sencillos leñadores.

Una noche se celebró una reunión entre los ancianos y los espíritus sabios de los bosques. Decidieron elegir a una persona que fuera capaz de devolver el equilibrio a estas tierras. Bendicieron una flecha sagrada que convocaría al gran espíritu y la lanzaron al aire; aquellos que la encuentren se verán implicados en una gran aventura.

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

A lo largo de la ruta te encontrarás con diferentes armas. Operan de diferente manera y con diferentes fuerzas.

Mas allá del Palacio de Hielo, hacia el norte, la leyenda habla de una tierra mística donde moran extrañas criaturas. Se trata de una tierra de fantasía y magia, de bien y de mal.



En momentos de crisis pueden convocar a los Espíritus de los Bosques para que te ayuden. Ellos debilitarán a ciertos enemigos y destruirán a otros. Utilízalos sabiamente, ya que empezarás solamente con dos espíritus aunque a lo largo del camino te encontrarás con otros.

Control del Joystick

Arriba: Trepar cuerdas/saltar.

Abajo: Bajar cuerdas/agacharse.

Derecha: Moverse a derecha/saltar a derecha.

Izquierda: Moverse a izquierda/saltar a izquierda.

Disparo: Disparar arma.

Espíritu convocado: Teclas redefinibles.

Pausa: Teclas redefinibles.

Commodore C64: Run/Stop + Restore simultáneamente.

Amstrad: Esc.

Atari ST: Esc.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette Commodore C64 128: Pulsa las teclas SHIFT + RUN/STOP.

Disco Commodore C64 128: Carga «Beyond», 8, 1.

Cassette Amstrad Schneider: Pulsa CTRL y después las teclas ENTER.

Cassette Spectrum 48K: LOAD "".

Cassette Spectrum 128K: LOAD ""

Disco Spectrum +3: Utiliza loader.

Atari ST: Introduce el disco y después pulsa RESET.

Controles del teclado

Todas las operaciones son redefinibles.

Teclas para interrumpir el juego:

Spectrum: Break.